Pasquale Cutolo

Software Developer & Studente di Informatica

pasqualecutolo.tech · pasqualecutolo99@gmail.com
+39 331 120 7640 · San Giuseppe Vesuviano, Italia



Esperienze e Progetti Rilevanti

Student Developer *Set. 2022 – Giu. 2023*
Apple Developer Academy

- Progettazione e sviluppo di applicazioni iOS adottando le Human Interface Guidelines e framework dell'ecosistema Apple come SwiftUI e UIKit.
- Collaborazione attiva in team multidisciplinari attraverso sprint agili per rilasciare prototipi e soluzioni funzionanti.
- Utilizzo di strumenti di design e sviluppo grafico come Figma, per la prototipazione di interfacce, e Unity, per la realizzazione di esperienze interattive.

Studente in Informatica *Set. 2025 – Presente*
Università degli Studi di Napoli Federico II

- Sviluppo di progetti software accademici in Java, C++ e SQL, focalizzati su strutture dati complesse, algoritmi di ottimizzazione e basi di dati relazionali.
- Approfondimento di architetture di rete (TCP/IP, protocolli applicativi, analisi del traffico di rete) e sistemi operativi.
- Utilizzo di MATLAB per calcolo numerico, analisi di dati e simulazioni in ambito accademico.

Lisyn – Collaborative Playlist
Apple Developer Academy

- Contribuito allo sviluppo di un'applicazione iOS per la creazione collaborativa di playlist in tempo reale tra dispositivi vicini.
- Integrato il catalogo e il player audio tramite MusicKit e progettata un'architettura di rete locale peer-to-peer (MultipeerConnectivity) per la gestione e la votazione decentralizzata della coda brani.
- Rilasciata e manutenuta su App Store.

Android Basics with Kotlin / Android Dev *Set. 2026 – Presente*
Google Developers Training

- Studio dello sviluppo nativo Android moderno: sintassi Kotlin e UI dichiarativa con Jetpack Compose.

Competenze Tecniche

Linguaggi
Swift, Kotlin, Java, C++, Python, TypeScript, JavaScript, SQL

Web & Framework
Angular, Node.js, HTML5, CSS3

Mobile & Interactive
SwiftUI, UIKit, Jetpack Compose, MusicKit, MultipeerConnectivity, Unity

Sistemi & Reti
Architettura TCP/IP, Protocolli HTTP/HTTPS, Linux, Wireshark

Dati, Calcolo & Machine Learning
SQLite, MATLAB, PyTorch

Metodologie & Strumenti
Agile (Scrum), Code Review, Git/GitHub, Figma, Notion, Obsidian

Percorso Accademico

Università degli Studi di Napoli Federico II
Laurea Triennale in Informatica
Set. 2025 – Presente

Apple Developer Academy
Attestato di completamento
Set. 2022 – Giu. 2023

Competenze Linguistiche

Inglese: B2 – Intermedio avanzato (Cambridge Assessment English)

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel presente curriculum ai sensi del Reg. UE 2016/679 (GDPR) e del D.Lgs. 196/2003.